

# Tester / Testerka Softwaru

Nauč se základy testování a začni svou cestu v IT průmyslu



# Obsah

## **Kurz Software Tester** \_\_\_\_\_ 3

Proč se učit testování softwaru?

Cíl kurzu

Jaké jsou požadavky?

## **Co se na kurzu naučíš?** \_\_\_\_\_ 4

Základní znalost testování

Nástroje pro testování

Základy programování

Základy databází

Schopnost řešit problémy

Komunikace a týmová práce

## **Náš vyučovací proces** \_\_\_\_\_ 5

## **Program kurzu** \_\_\_\_\_ 6

## **Co následuje po kurzu** \_\_\_\_\_ 9

Certifikát

Možnosti financování

Pracovní příležitosti



# Kurz Software Tester

## Proč se stát testerem?

Software tester je klíčovým hráčem ve vývoji softwaru. Jeho úlohou je systematicky ověřovat funkčnost a spolehlivost aplikace prostřednictvím různých testovacích scénářů. To zahrnuje identifikaci a dokumentaci chyb, spolupráci s vývojáři na opravách a zajištění kvality výsledného produktu.

## Cíl kurzu

V SDA věříme, že kdokoli může pracovat v technologickém průmyslu bez potřeby diplomu z informatiky. Naším cílem je ukázat, jak fascinující je svět IT a že se v něm najde každý. Hlavně ty!

## Jaké jsou požadavky?

Znalost základní obsluhy osobního počítače, stabilní internetové připojení, PC s nezbytným hardwarovým systémem (min 4GB RAM, 5GB volného místa na disku, systém min. Windows 8/ Mac OS/ Ubuntu, doporučený procesor Intel i5 nebo Amd10, doporučený disk SSD).

## Pro koho je tento kurz určen?



Lidé, kteří hledají novou kariéru v IT, více příležitostí a lepší plat.



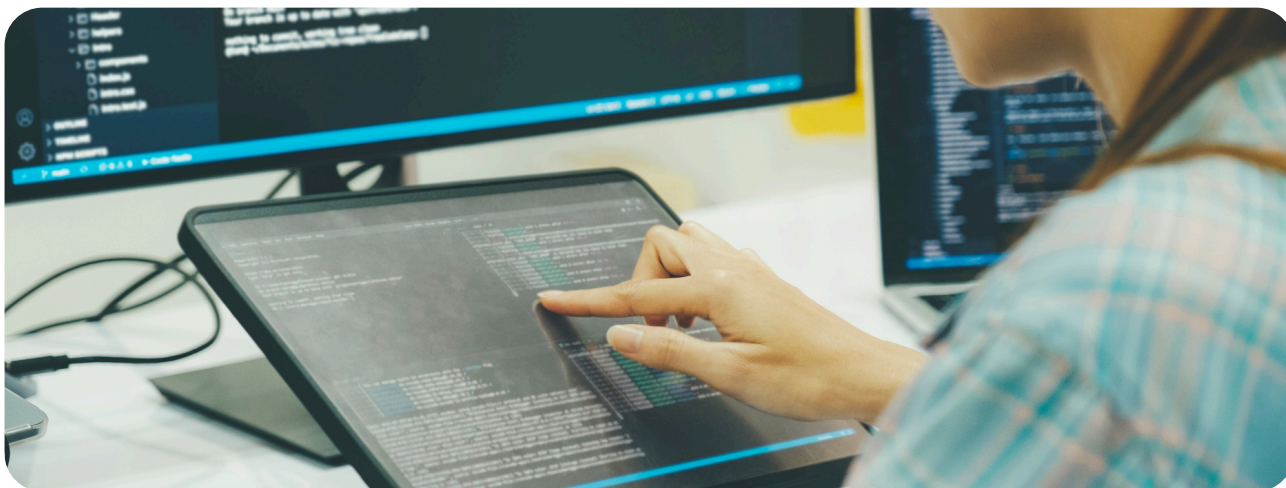
Absolventi informatiky nebo příbuzných oborů, kteří chtějí získat praktické dovednosti v oblasti testování.



Lidé, kteří chtějí zvýšit své schopnosti v testování softwaru.



Pamatuj si, že budeš mít 4 měsíce intenzivního studia ve třídě s našimi mentory, ale budeme po tobě vyžadovat i samostatnou práci. To, jak daleko dojdeš, bude dáno především tvým rozhodnutím.



# Co se na kurzu naučíš?

Úkolem testerů je pečlivě ověřovat každý aspekt aplikace, aby zajistili jeho spolehlivost a kvalitu. To zahrnuje provádění různých typů testů, od manuálního ověřování až po automatizované testování. Tester také spolupracuje s vývojáři na identifikaci a opravách chyb, čímž přispívá k vytvoření stabilního a uživatelsky přívětivého softwaru.

## Základní znalost programování

Budete schopni vytvořit svůj první program s výpisem "Hello, world!", porozumíte práci s proměnnými a různými datovými typy, zvládnete podmíněné pokyny, smyčky a seznámíte se s objektově orientovaným programováním včetně tříd, oborů a metod.

## Znalost základních principů testování

Během této části výuky podle osnov ISTQB se studenti seznámí s důležitými technikami testování softwaru. To zahrnuje statické postupy, jako jsou různé typy recenzí a statická analýza, a dynamické postupy, včetně black-box a white-box testovacích technik

## Znalost databáze

Základní znalost databází a schopnost pracovat s SQL pro manipulaci s daty.

## Zkušenosti s řešením problému

Schopnost logicky myslet a řešit programátorské problémy.

## Komunikace a týmová práce

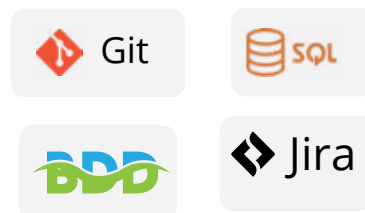
Efektivní komunikační a týmové dovednosti, spolupráce s ostatními členy týmu, jak programátory, tak netechnickými jednotlivci.

### Kromě toho ti poskytneme další znalosti:

- Úvod do testování softwaru
- Agilní metodika
- Metodologie scrumu

Na konci kurzu tě čeká vytvoření vlastního projektu, který doplní tvoje znalosti a bude tvojí silnou stránkou při pohovorech.

### V tomto kurzu se naučíš:



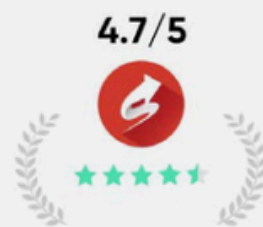
# Náš vyučovací proces

Za léta naší činnosti se nám podařilo připravit stovky studentů na profesi manuálního Software Testera, kteří si již nyní plní své kariérní sny v IT průmyslu.

## Co můžeš od našeho kurzu očekávat

- Lektory, kteří sami pracují v praxi
- Přístup do znalostní databáze plné vzdělávacích videí
- Vytvoření vlastního projektu, který můžeš přidat do svého portfolia
- Pomoc s vytvořením efektivního životopisu

**Důvěřovalo nám více než 20 000 studentů,  
kteří se již v IT průmyslu uplatňují.  
Ty můžeš také!**



8

let na trhu

11

zemí a další přibývají

1 200

kvalifikovaných lektorů

4 000+

studentů najednou

20 000

absolventů od roku 2014

# Program kurzu

Připravili jsme syllabus, ve kterém najdeš podrobnosti o tom, co se během lekcí naučíš. Kurz obsahuje celkem 167 akademických hodin o délce 45 minut.

## Poučení o bezpečnosti a ochraně zdraví při práci

1h

## Orientace v testování softwaru 17H

- \* Úvod do kurzu
- \* Terminologie
- \* Principy testování
- \* Diskuse o přístupu BDD
- \* Gherkin Syntax
- \* Uživatelské příběhy a případy použití
- \* Kombinace Cucumber a Selenium

## Orientace v nástrojích pro testování softwaru 14H

- Nástroje pro sledování/testování problémů - Jira
- Nástroje pro správu testů - TestRail
- Nástroje pro dokumentaci - Confluence
- Podpůrné nástroje - nástroje pro snímání obrazovky, nástroje pro nahrávání videa, DevTools a Postman.

## Testování v životním cyklu softwaru 10H

- \* Proces testování
- \* Úrovně a typy testů
- \* Typy chyb

## Využívání technik pro návrh testů softwaru 20H

- Statické techniky
- Recenze a jejich typy
- Statická analýza
- Dynamické techniky
- Black-box testovací techniky
- White-box testovací techniky

## Řízení kvality softwaru 10H

## Testování softwarových aplikací 49H

- Testování různých typů stránek a aplikací
- Formuláře
- Jedna stránka
- Více stránek
- Responzivní web
- Eshopy
- Složité stránky
- Testování API pomocí nástroje Postman
- Relační databáze - myšlenka a architektura
- Dotazování nad databází (základní příkazy Select)
- Spojování dat z více tabulek
- Jednoduché dotazy na manipulaci s daty
- Operace prohlížeče
- Umístění prvků aplikace
- Provádění událostí na prvcích aplikace
- Identifikace klíčového scénáře pro automatizaci

## Příprava na zkoušku ISTQB 9H

- Diskuse o otázkách z testu
- Cvičný test

## Úvod do programování 20H

- Základní jazykové předpoklady
- První program "Ahoj, světe!"
- Proměnné, datové typy
- Podmíněné instrukce
- Cykly
- Základy objektově orientovaného programování: třídy, obory a metody

## Závěrečný projekt 17H

- Praktický projekt shrnující získané znalosti
- Poskytnutí dokumentace studentům
- Hlášení připomínek k dokumentaci
- Identifikace rizika
- Psaní testů
- Hlášení chyb
- Souhrnná zpráva o testu

# Co následuje po kurzu

## Certifikát

Po absolvování kurzu Software Tester získají absolventi příslušné Potvrzení o účasti v akreditovaném vzdělávacím programu. Po úspěšném složení zkoušky pak studenti obdrží Osvědčení o získání profesní kvalifikace.

## Možnosti financování

Existuje několik způsobů, jak zaplatit za naše kurzy. Celou věc můžeš zaplatit jednorázově, zaplatit na splátky nebo požádat o financování úřad práce.

Více se dozvíš na našem webu.

## Pracovní příležitosti

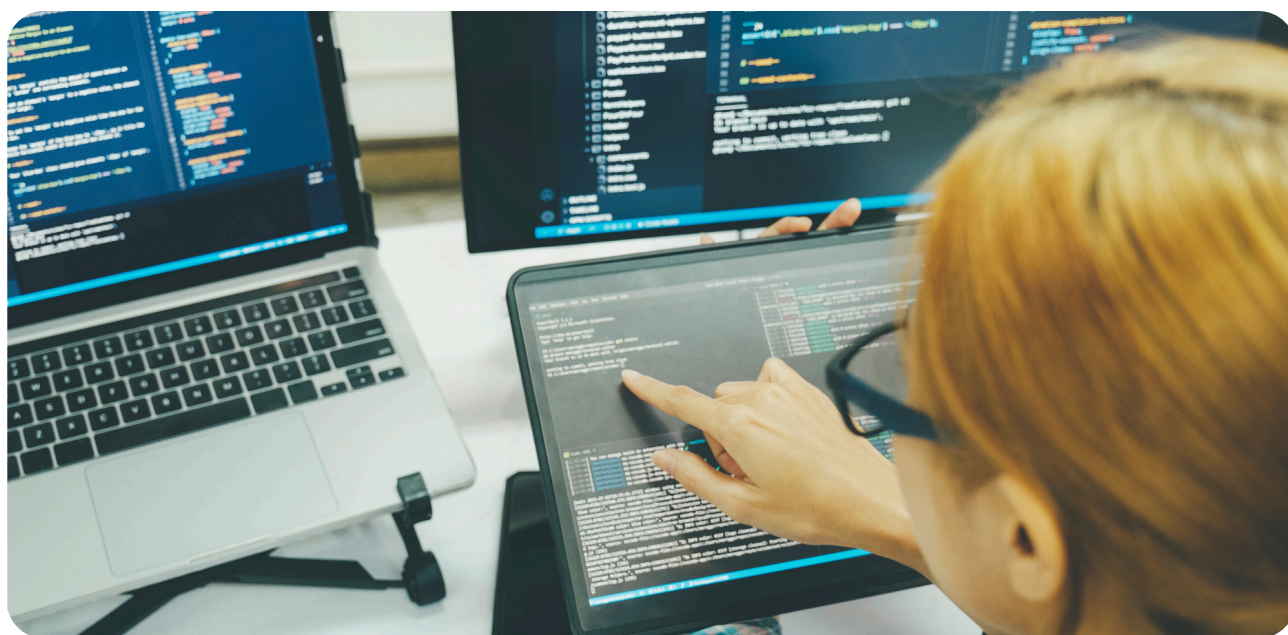
Manuální Tester

QA Analyst

Testovací koordinátor



Upozorňujeme, že konkrétní pozice a pracovní příležitosti se mohou lišit v závislosti na místním trhu práce a požadavcích konkrétních společností. Je také důležité se nadále učit a rozvíjet své dovednosti, abys získal/a zkušenosti a postoupil/a ve své testerské kariéře.





# Děkujeme za tvůj zájem o kurz Software Tester!

V současném technologickém prostředí, kde je rychlost a efektivita klíčová, hraje role software testera nezastupitelnou úlohu v zajištění kvality výsledného produktu. Software tester pečlivě ověřuje každý detail aplikace, identifikuje a dokumentuje chyby a spolupracuje s vývojáři na jejich opravách, přispívá tak k vytvoření spolehlivého a uživatelsky přívětivého softwaru.

Doporučuji ti, abys přijal/a výzvu a vydala se na cestu Software Testera. Přidej se k nám a objev fascinující svět IT, který otevírá dveře novým profesním příležitostem

Společně můžeme budovat budoucnost založenou na technologii!



Piotr Mazur  
CEO of Software  
Development Academy

Máš nějaké další otázky?

Kontaktuj nás!

+ 420 225 379 390

[info@sdacademy.cz](mailto:info@sdacademy.cz)

Nebo nás kontaktuj na našich sociálních sítích.



Upozornění: toto není závazná obchodní nabídka, pouze podkladový materiál, který pomáhá ilustrovat, co nabízíme. Od skutečné nabídky se mohou mírně lišit. Aktuální nabídku naleznete na našem webu.

